

# **Interaktywna galeria humoru**

Bartłomiej Idzikowski

# Agenda:

- Cel projektu
- Odbiorcy
- Platformy
- Technologie
- Funkcjonalności
- Zrzuty ekranów
- Weryfikacja oprogramowania
- Możliwość rozwoju

# Cel projektu

- Celem projektu jest stworzenie interaktywnej galerii humoru sterowanej za pomocą gestów wykonywanych na urządzeniu z panelem dotykowym.
- Efektem wykonanych gestów będzie zmiana obrazka na ekranie prezentera (ekran komputera, telewizor, rzutnik).

# Odbiorcy

- biura
- kawiarnie
- puby
- kluby
- wszelkie imprezy plenerowe

# Wykorzystane technologie, języki

- HTML5
- CSS
- Javascript
- Python
- Ajax
- Android

# Srodowisko i platformy

**Prezenter:** wszystkie platformy posiadające przeglądarkę z obsługą HTML5 i javascript

## **Sterowanie prezenterem:**

- Aplikacja na platformę Android
- Wszystkie platformy posiadające przeglądarkę z obsługą HTML5 i Javascript

# Funkcjonalności

- wyświetlanie treści galerii
- sterowanie prezydentem za pomocą gestów
- wybór ekranu prezentera

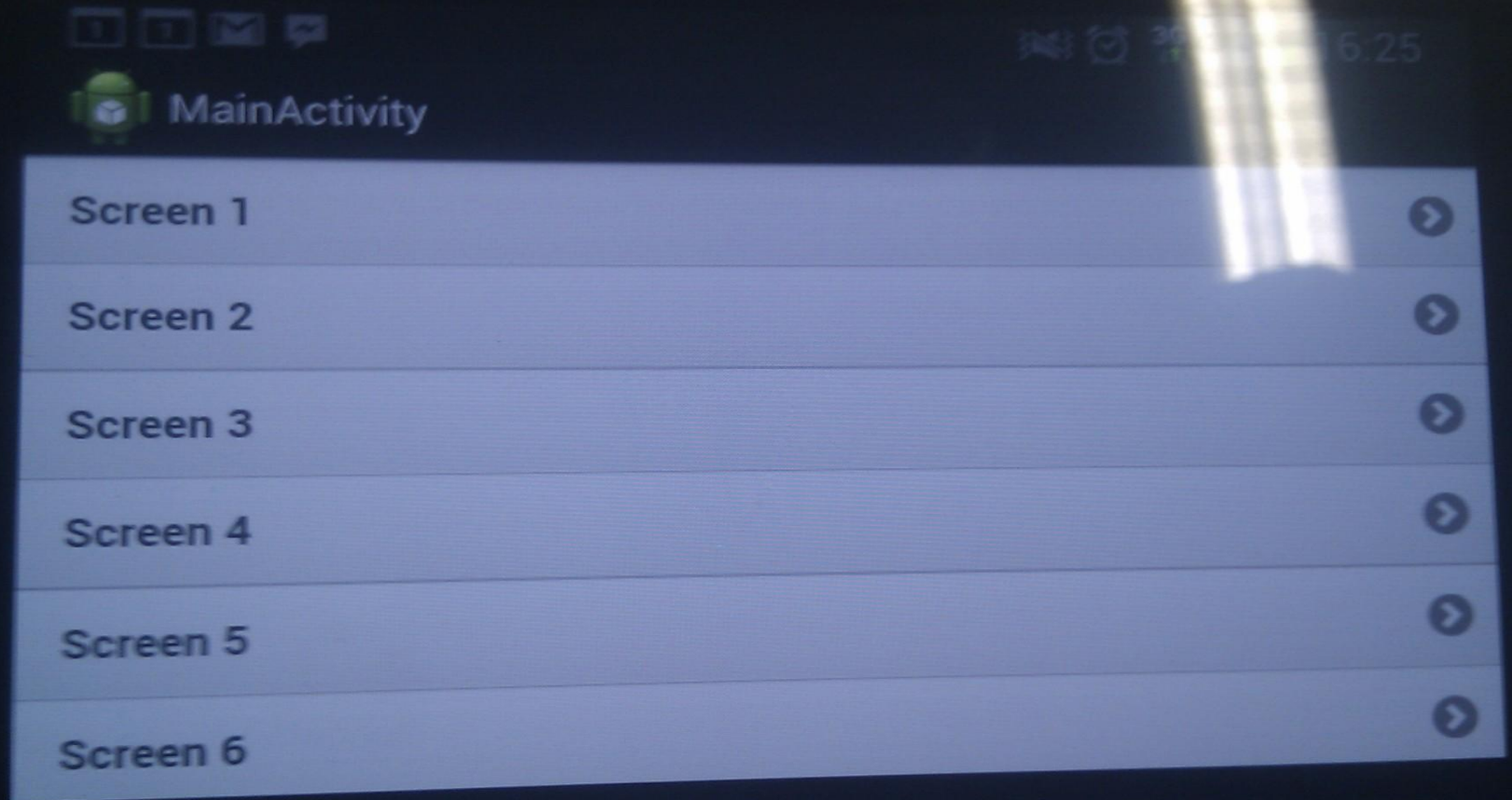
# Zrzut ekranu prezentera

Sesja..





# Wybór ekranu prezentera



# Przeprowadzona weryfikacja

- Ocena heurystyczna
- Testy z udziałem użytkowników
- Kwestionariusz oceny

# Możliwości rozwoju

- wybór ekranu za pomocą kodów QR
- kategoryzowanie treści
- większa ilość gestów